

ROMANIA
JUDETUL BACAU
COMUNA GIRLENI
PRIMAR

DISPOZITIE

Nr. 186 din 01.09. 2017
privind modificarea alocatiei pentru sustinerea familiei
d-nei **ARSENI RAMONA IRINA**

Primarul comunei Girleni, judetul Bacau,
Avand in vedere:

- referatul consilierului asistent din cadrul U.A.T. Girleni nr. 5607 din 31.08.2017;
- prevederile art. 8 din Legea nr. 277/2010 cu modificarile si completarile ulterioare privind alocatia pentru sustinerea familiei;
- prevederile H.G. nr. 599/2017 din 04.08.2017;

In temeiul art. 48, alin. (2), art. 63, art. 68, alin. (11), si art. 115, alin. (1), lit. „a” din Legea nr. 215/2001 privind administratia publica locala, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare;

DISPUN :

Art.1.- Incepand cu data de 01.09.2017 se modifica alocatia pentru sustinerea familiei pentru familia d-nei **ARSENI RAMONA IRINA** – CNP- [REDACTED] familia compusa din 7 membri, din care 5 copii sub 18 ani, raman 3 copii in plata, motivul fiind : **copilul Arseni George Emilian are peste 20 de absente.**

Art.2.- Cuanumul alocatiei de sustinere a fost 428 lei, cuantumul nou va fi de 321 lei.


Art.3.- In cazul in care intervin modificari cu privire la componenta familiei si/sau a veniturilor realizate de membrii acesteia, titularul alocatiei are obligatia ca, in termen de maximum 15 zile, sa comunice in scris primarului modificarile intervenite.

Art.4.- Neandepinirea prevederilor art.3 din dispozitie va atrage incetarea platii alocatiei pentru sustinerea familiei.

Art.5.- Titularul alocatiei pentru sustinerea familiei poate face contestatie, impotriva prezentei dispozitiei, la instanta de contencios administrativ, in termen de 30 zile de la data comunicarii, dupa efectuarea procedurii prealabile.

Art.6.- Prezenta dispozitie va fi comunicata titularului de alocatie pentru sustinerea familiei, A.J.P.I.S. Bacau, precum si Prefectului judetului Bacau, prin grija secretarului comunei Girleni, judetul Bacau.

PRIMAR
Eusebiu-Julian Tancau



AVIZ DE LEGALITATE
SECRETAR
Simona Creanga

